

Hauts de Flandre

OFFICE DE TOURISME



Salut ! Je m'appelle **Eglantine**.
Aide-moi à répondre aux questions grâce aux
indices que tu trouveras en visitant le village.
Observe bien et pars à **l'aventure !**



Le parcours :



!!!
Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCFH déclinera toute responsabilité en cas de problème.

✕ → **Départ** : Place du village.

Dirige-toi vers la mare, fais-en le tour et tourne à droite sur la route du Sprey.

Tourne à droite pour emprunter la rue des lilas que tu suivras jusqu'à la rue du stade que tu prendras par la droite.

Tourne à gauche sur la rue du 43 à RICCA et ensuite à droite sur la rue de la gare. Quand tu seras à la Maison des associations, reviens sur tes pas pour reprendre la rue du 43 à RICCA par la gauche et continue jusqu'au parking de la place. Dirige-toi vers la gauche pour suivre la rue des écoles.

Emprunte le petit chemin sur ta droite pour rejoindre l'église. Devant l'église, un sentier te mènera à la rue du presbytère qui te permettra de reprendre la rue de la poste par la gauche.

Remonte la rue de la poste. Continue jusqu'au croisement et fais demi-tour.

Tourne à gauche en direction de la place et rejoins ton point de départ.

Le saviez-vous??

Le nom de la commune aurait pour origine étymologique «PET» (puits) et GAM (hameau), évoquant une demeure ou un hameau près d'un puit.



La mare de Pitgam a sa légende : «Après avoir été trompé par le sonneur de l'Église Saint-Folquin, le diable en colère frappa si fort le sol avec son pied crochu que la terre s'ouvrit pour l'engloutir et donner naissance à une mare sans fond, appelée depuis la mare, le trou ou le puits du diable».

Mais cette mare a également une autre histoire, beaucoup plus terre à terre. Son eau pure était utilisée par les brasseurs implantés sur la Place du Village.

Une source perdue (St Folquin) : à la limite des communes de Pitgam et de Zegerscappel, se trouvait également une mare alimentée par une source limpide à côté de laquelle une petite chapelle était construite : la "Sint Folquins cappelle" (la chapelle Saint Folquin). La légende voudrait que Saint Folquin visitait inlassablement son vaste diocèse et que, quand il était dans les environs de Pitgam, il faisait immanquablement boire son cheval à la source qui porta son nom.



Le Carnaval : la réputation du Carnaval de Pitgam n'est plus à faire. En étant le dernier de la saison, il est l'ultime rendez-vous des carnivaleux et connaît donc un franc succès.

Le moulin Den Leeuw de Pitgam est un moulin à farine sur pivot accessible par un escalier. Il a été construit en 1774 comme le confirme l'inscription sur l'imposte (partie au-dessus de la porte). Si tu le souhaites, il se visite tous les 3^{èmes} dimanches du mois de mai à septembre.



Des études archéologiques ont été menées à Pitgam. On y a retrouvé d'anciens artefacts qui prouvent que des gens y ont vécu il y a des milliers d'années.

Départ : Dirige-toi vers la mare, fais-en le tour...



1

Observe la coupe de cet arbre : cette technique de couper les branches juste au-dessous de l'embranchement est appelée la taille en têtard. Cela consiste à raccourcir régulièrement toutes les branches au même niveau (l'étêtage) pour récupérer les repousses, sans toucher au tronc. Et au niveau des coupes, la cicatrisation crée des bourrelets.

Déchiffre ce code pour connaître son nom en flamand.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
& # @ ! * \$ } ? = + □ ○ △ ◇ ◊ ⬠ ☆ ✧ ⬢ ⬤ ☆ ♥ ♣ ♠

⬠ ○ ○ & * ☆ !

2

Cet arbre est très commun principalement dans les zones fraîches et humides. On dit que cet arbre est « pleureur » car sa sève ou encore de l'eau de condensation s'écoulent des feuilles et des branches en quantité abondante, et fait penser à des larmes. Mais sais-tu qu'il en existe plus de 350 espèces ?
En voici 5 !



le (?) O_ier le (?) Têt_rd le (?) Marsa_lt le (?) P_eureur le (?) Cr_vette

Complète les lettres manquantes et reporte-les ici, tu retrouveras l'espèce commune.



3

Les mares avaient jadis une très grande utilité pour :

- * abreuver les bêtes
- * nettoyer
- * lutter contre les incendies
- * y plonger le bois à durcir

Aujourd'hui, elles sont désormais un milieu écologique très riche qui sert de refuge à une faune et une flore diversifiée. Voici une liste de quelques éléments qui la composent :

- Chouette chevette
- Libellule
- Crevette d'eau douce
- Massette
- Grenouille verte
- Nénuphar
- Héron cendré
- Roseau
- Hirondelle
- Salamandre
- Iris des marais
- Saule têtard
- Jonc
- Triton alpestre

Observe bien la mare et ses environs pour les retrouver et complète la grille.

M H
M - D
R
L L
P
U
S V
C -
M
D
T T
-



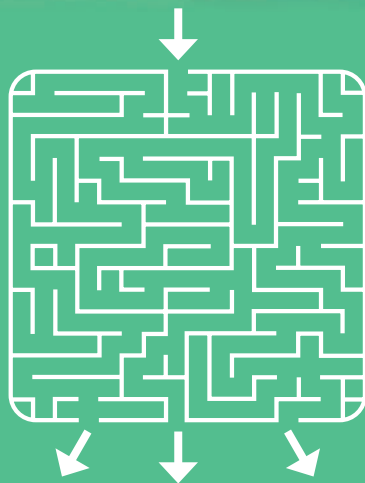


...et tourne à droite sur la route du Sprey.

4 Ce long bâtiment en briques rouges abritait à l'origine la mairie et l'école des garçons. Remarque sa forme, quasi symétrique puisque le bas de la partie gauche est ouvert par un porche [grande porte].

A ton avis, où menait-il ?

Aide Eglantine à répondre à cette question en entourant la bonne réponse.



UNE ÉCOLE ? UN JARDIN ? UNE PRISON ?

- Coppenaxfortkm
- Eringhemkm
- Brouckerquekm
- Zegerscappelkm

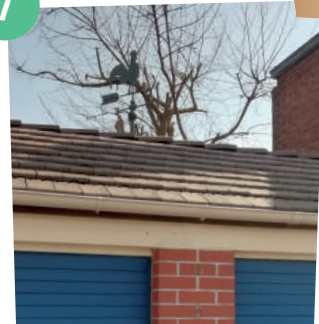
5 Retrouve les distances qui séparent Pitgam des villages voisins.

Tourne à droite pour emprunter la rue des lilas que tu suivras jusqu'à la rue du stade que tu prendras par la droite.

6 Comment s'appelle le boulodrome ?



7



Tourne à gauche sur la rue du 43° RICCA...

Quelle forme a-t-on utilisé pour faire la girouette ? Entoure la bonne réponse.



Un lion



Un coq



Une vache

...et ensuite à droite sur la rue de la gare.

R A G E

8 Quelle est la vocation première du bâtiment typique, qui abrite la Maison des associations ? Retrouve l'anagramme de ce mot.



Quand tu seras à la Maison des associations, reviens sur tes pas pour reprendre la rue du 43° RICCA par la gauche et continue jusqu'au parking de la place.

9

Pitgam a été, comme beaucoup de villages alentours, une position stratégique pour les campements des armées alliées lors des grandes Guerres Mondiales. Pour en témoigner, on a rebaptisé cette rue « la rue du 43° R.I.C.C.A. », soit la rue du 43 Régiment d'Infanterie de Commandement du Corps d'Armée.

Mais comment s'appelait-elle avant 1985 ? Déchiffre ce code.

1 A R U 3 D 3 1 A 9 A R 3 P R O 7 O N 9 3 3

10

La religion est très importante en Flandre et pour montrer leur vénération à un Saint ou à la Sainte Vierge, les Flamands n'hésitent pas à construire des édifices, des niches comme au N°3 pour invoquer la protection divine puisque c'était un ancien moulin à farine.

Résous la charade pour trouver le terme général qui désigne ces monuments voués à la prière.

- Mon premier est le contraire de bas.
- Mon second est un rongeur.
- Mon troisième est le chapeau d'une maison.
- Mon quatrième marque la répétition.
- Mon tout représente l'ensemble des édifices religieux.



11

Les murs de la maison à l'angle de la rue du 43 R.I.C.C.A. et de la Place laissent apparaître un matériau. **Lequel ?**

Entoure la bonne réponse.



Du bois



Du métal



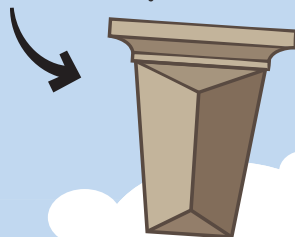
De la paille

Dirige-toi vers la gauche pour suivre la rue des écoles.

12

Retrouve le N° de la maison qui a ces décorations sur sa façade ?

N° ___



13

Comment s'appelle l'école primaire de Pitgam, du nom de son ancien instituteur ?

Entoure la bonne réponse.



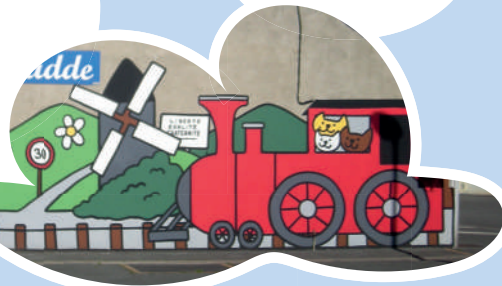
Ecole Dezudde



Ecole Desude



Ecole Desudde



Emprunte le petit chemin sur ta droite pour rejoindre l'église.

14

Quel bâtiment se trouve à côté de l'église ?

Entoure la bonne réponse.



Une chapelle pour prier



un lavoir pour laver le linge



un cabanon qui abrite une pompe à incendie

15

Reproduis les dessins de la façade de la maison du N°5



Prends la rue de l'église ...

16

L'année que tu vois sur le clocher de l'église rappelle le millénaire de la mort de St Folquin, le Saint Patron de l'église. De quelle année s'agit-il ?



17

Remets les lettres dans l'ordre pour retrouver l'utilité de la maison N°1

P E S T O S

T E L E P H A G E R S P O T H E L E N E

C E S S A I D G R E N A P E

18

Quel est le Saint Patron des forgerons ?

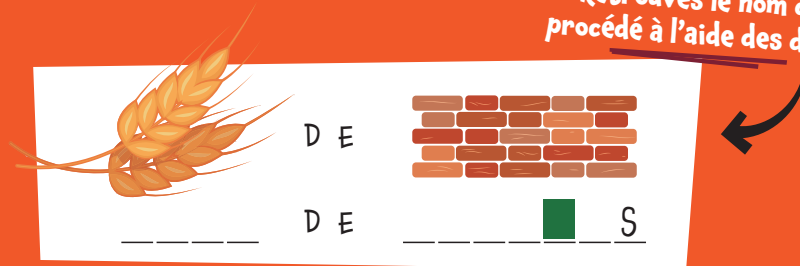
Remonte la rue de la poste. Continue jusqu'au croisement ...



19

Si tu observes bien le pignon de la maison N°17, tu remarqueras que la partie supérieure se termine par des "triangles". En effet, on a remplacé l'extrémité des rangées horizontales de briques par des rangs perpendiculaires à l'angle du pignon : ainsi, on n'a plus de morceaux de brique aux extrémités des rangs.

Retrouves le nom de ce procédé à l'aide des dessins.



20

Adossée, au mur de la maison N°33, tu trouveras le nom de la rue. Celui-ci fait allusion au fait que cette maison, (un ancien café) était jadis un relais de bateliers (conducteur de bateaux) : ils y faisaient leurs ravitaillements en aliments et en boisson mais surtout y laissaient leurs chevaux pour la nuit, fatigués d'avoir tiré les bateaux qui circulaient sur la Colme. Retrouve la traduction du nom de cette rue en déchiffrant ce code.

Voici 1 indice : remplace le 1 par A, 2 par B et ainsi de suite...

16 15 14 20 4 5 19 5 3 21 18 9 5 19



21

De quelle couleur sont les briques utilisées pour garnir la façade la maison N°31 ?

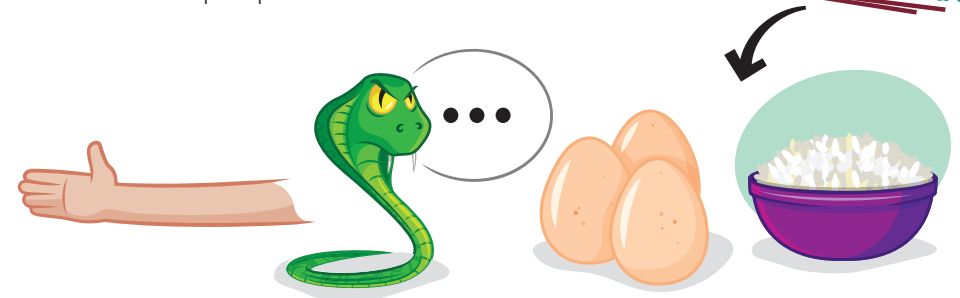
Entoure la bonne réponse.



22

Que signifie l'inscription sur le panneau jaune. Je t'aide « D'OUDE » signifie « la vieille ». Il ne reste plus qu'à trouver la traduction de « BROUWERIE »

Résous ce rébus pour le découvrir.



La vieille _____

23

Comment s'appelle l'installation en métal qui permettait jadis de lever des marchandises nécessaires à la fabrication de la bière ?

Entoure la bonne réponse.



Tourne à gauche en direction de la place et rejoins ton point de départ.

24

En quelle année a été construite l'ancienne mairie, l'actuelle salle de réception ?



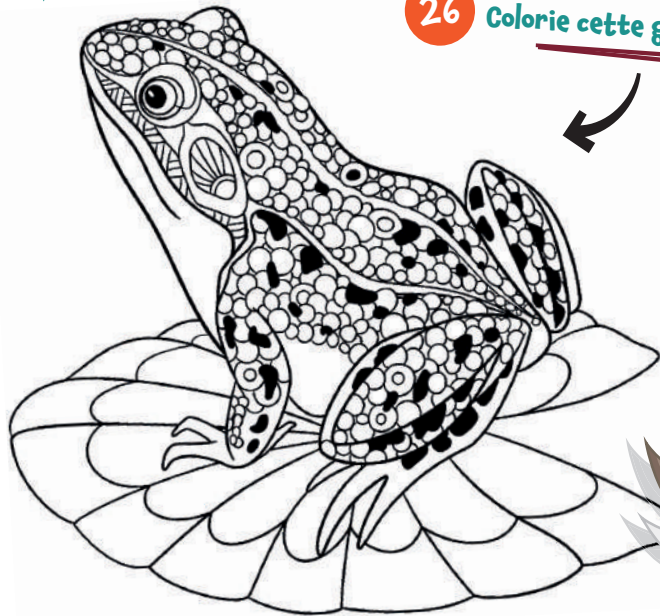
25

En reportant les lettres colorées, devinées au fil de cette aventure, tu trouveras le nom d'une personne qui prétend pouvoir détecter de l'eau souterraine au moyen d'une baguette.



26

Colorie cette grenouille.



27

Retrouve les mots dans la grille.

A	U	T	N	E	M	E	S	I	U	G	E	D	B	Q
C	T	K	O	O	U	C	V	H	D	K	M	N	P	H
A	C	R	F	Q	A	N	I	U	Q	E	L	R	A	W
R	A	K	S	L	Z	B	S	T	H	G	D	Y	R	C
N	Z	A	R	U	T	O	R	R	E	I	P	B	A	P
A	M	P	M	A	R	D	I	G	R	A	S	P	D	N
V	C	B	U	E	R	R	A	H	C	P	N	C	E	V
A	P	O	P	O	K	L	L	F	T	P	Y	G	K	F
L	P	W	P	O	L	I	C	H	I	N	E	L	L	E
X	V	O	L	I	E	D	E	F	I	L	E	Q	C	V
U	Z	P	U	O	C	O	N	F	E	T	T	I	S	E
Y	C	Q	O	C	Q	F	E	T	E	Q	C	V	M	N
A	A	S	E	M	U	T	S	O	C	C	V	Y	Q	I
M	I	R	I	O	K	Y	E	S	B	V	F	N	Q	S
G	E	M	E	R	A	C	F	L	M	G	G	O	V	E

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Arlequin | <input type="checkbox"/> Loup |
| <input type="checkbox"/> Carême | <input type="checkbox"/> Maquillage |
| <input type="checkbox"/> Carnaval | <input type="checkbox"/> Mardi Gras |
| <input type="checkbox"/> Char | <input type="checkbox"/> Masque |
| <input type="checkbox"/> Confettis | <input type="checkbox"/> Parade |
| <input type="checkbox"/> Costumes | <input type="checkbox"/> Pierrot |
| <input type="checkbox"/> Défilé | <input type="checkbox"/> Polichinelle |
| <input type="checkbox"/> Déguisement | <input type="checkbox"/> Rio |
| <input type="checkbox"/> Fête | <input type="checkbox"/> Venise |

Découvre les solutions en scannant le QR code !

